e-published in cooperation with MARES S.p.A. by
scubastore.com

PUCK

Ordinateur de plongée

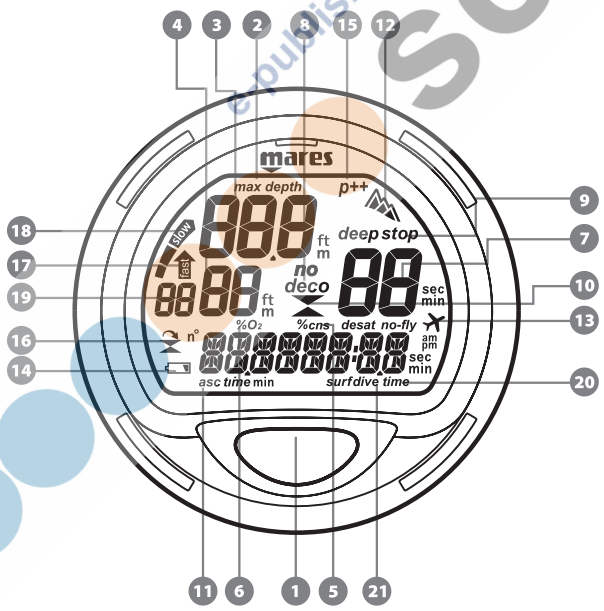
Manuel d'utilisation

• TABLE DES MATIÈRES

MINIGUIDE 2
ORDINATEUR DE PLONGÉE PUCK 3
AVERTISSEMENTS IMPORTANTS 3
COMPORTEMENT RESPONSABLE EN PLONGÉE 3
FONCTIONNEMENT DE L'ORDINATEUR DE PLONGÉE PUCK 4
RÉGLAGE DES PARAMÈTRES POUR L'ORDINATEUR PUCK 4
RÉGLAGE DE LA MONTRE : WATCHSET 4
RÉGLAGE DES PARAMÈTRES GÉNÉRAUX DE PLONGÉE : SET DATA (RÉGLAGE DES DONNÉES) 5
RÉGLAGE DES PARAMÈTRES DE PLONGÉE : SET MODE 5
AIR 5
EAN 6
BOTTOM TIME (TEMPS D'IMMERSION) 7
TIME MODE (MODE HEURE) 7
PLONGER AVEC PUCK 7
PREDIVE – AIR (PRÉ-PLONGÉE – AIR) 7
DIVE – AIR (PLONGÉE – AIR) : PLONGÉE SANS PALIERS (NO-DECOMPRESSION) 7
DIVE – AIR (PLONGÉE - AIR) / DECOMPRESSION STOP (PLONGÉE AVEC PALIERS DE DCOMPRESSION) 8
DURÉE DE LA REMONTÉE (ASC TIME) 8
PALIERS DE DÉCOMPRESSION 8
PALIERS PROFONDS 8
REMONTÉE 9
PALIER DE SÉCURITÉ 9
ARRIVÉE EN SURFACE – AIR 9
MODE SURFACE – AIR 9
PLONGÉE – EAN 9
CONTRÔLE DES PARAMÈTRES GÉNÉRAUX DE PLONGÉE 10
PRÉ-PLONGÉE – EAN 10
PLONGÉE – EAN : PLONGÉE SANS PALIERS (NO-DECOMPRESSION) 10
PLONGÉE – EAN : PLONGÉE AVEC PALIERS DE DÉCOMPRESSION (DECOMPRESSION STOP) 10
ARRIVÉE EN SURFACE – EAN 11
MODE SURFACE – EAN 11
PLONGÉE – TEMPS D'IMMERSION (PROFONDIMÈTRE) 11
MODE SURFACE – TEMPS D'IMMERSION 12
TEMPS D'IMMERSION AVEC COMPORTEMENT ERRONÉ 12
CARNET DE PLONGÉE (LOGBOOK) 12
PLANIFICATION : DÉROULEMENT DES LIMITES DE PLONGÉE SANS PALIER 13
SYSTÈME (SYSTEM) 13
FAQ 13
ENTRETIEN 14
CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES/FONCTIONNELLES 14
DONNÉES TECHNIQUES 14
CARACTÉRISTIQUES FONCTIONNELLES 14
GARANTIE 14
ÉLIMINATION DE L'APPAREIL 15

published in cooperation with MARES S.p.A. by scubastore.com

• MINIGUIDE



1 Bouton
2 PLONGÉE – profondeur maximale
3 PLONGÉE – profondeur
4 PLONGÉE – profondeur PALIER PROFOND
PLONGÉE – profondeur du palier de décompression
5 PLONGÉE – % SNC
6 PLONGÉE – % oxygène
7 PLONGÉE – temps restant sans décompression
PLONGÉE – durée du palier de décompression
PLONGÉE – temps restant PALIER PROFOND
PLONGÉE – minutes restantes pour le palier de sécurité
8 Indicateur plongée sans palier (NO DECO)
Indicateur plongée avec palier (DECO)
9 Indicateur PALIER PROFOND
10 Indicateur de palier de décompression
11 Durée de remontée totale
12 Niveau d'altitude
13 Indicateur d'interdiction de vol
14 Indicateur de pile faible
15 Facteur personnel
16 Indicateur de palier omis
17 Indicateur de remontée incontrôlée
18 % vitesse de remontée
19 Vitesse de remontée
20 Temps d'immersion
21 Barre d'affichage : divers types d'informations y sont affichés en fonction de l'utilisation

• ORDINATEUR DE PLONGÉE PUCK

Félicitations !

Votre nouvel ordinateur de plongée PUCK est le fruit des plus récentes recherches Mares, il a été conçu pour garantir le maximum de sécurité, d'efficacité, de fiabilité et de longévité.
Simple et facile d'utilisation, c'est l'idéal pour tous les types de plongée.
Ce manuel contient toutes les instructions nécessaires à son utilisation.
Mares vous remercie de votre choix et vous recommande de toujours plonger avec le sens des responsabilités et la plus extrême prudence.
Bonne plongée !

Aucune partie de ce document ne peut être reproduite, conservée dans un système d'extraction ou transmise sous quelque forme que ce soit sans une autorisation écrite de Mares S.p.A.
Mares a une politique d'amélioration continue, et par conséquent se réserve le droit d'apporter des modifications et des améliorations à tous les produits décrits dans ce manuel sans avertissement préalable.
En aucun cas Mares ne pourra être tenu responsable de toute perte ou tout dommage subi par des tierces parties du fait de l'utilisation de cet instrument.

AVERTISSEMENTS IMPORTANTS

Important :
Toute information ou tout avertissement critique qui peut affecter les performances ou provoquer la blessure d'un technicien, du propriétaire de l'ordinateur Puck ou de toute autre personne, est mise en évidence par les symboles suivants :

⚠ ATTENTION

Indique une situation potentiellement dangereuse qui, si elle n'est pas évitée, peut aboutir à des blessures mineures ou modérées. Peut aussi être utilisé pour alerter en cas de pratiques dangereuses.

⚠ ATTENTION

Indique une situation potentiellement dangereuse qui, si elle n'est pas évitée, peut aboutir à la mort ou à des blessures sérieuses.

⚠ DANGER

Indique une situation dangereuse imminente qui, si elle n'est pas évitée, pourrait aboutir à la mort ou à des blessures sérieuses.

Avant de plonger, assurez-vous d'avoir lu et compris toutes les sections de ce manuel d'utilisation.

⚠ ATTENTION

L'ordinateur de plongée PUCK est conçu exclusivement pour la plongée loisirs. Il ne doit pas être utilisé pour la plongée professionnelle.

⚠ ATTENTION

En plus de l'ordinateur de plongée, l'utilisateur doit avoir à sa disposition un profondimètre, un manomètre immergeable, une montre ou un chronomètre et une table de plongée.

⚠ ATTENTION

Ne plongez jamais seul(e), PUCK ne remplace pas un coéquipier.

⚠ ATTENTION

Ne plongez pas si les données affichées à l'écran de l'instrument paraissent irrégulières ou peu claires.

⚠ ATTENTION

L'ordinateur de plongée ne peut pas garantir contre un possible accident de décompression. L'ordinateur de plongée ne peut prendre en compte la condition physique d'un plongeur particulier, celle-ci pouvant varier d'un jour à l'autre. Pour votre sécurité, effectuez une visite médicale de contrôle avant la plongée.

⚠ ATTENTION

Vérifiez toujours le niveau de la pile avant de plonger. Ne plongez pas si l'icône indique que la pile est trop faible. Remplacez la pile.

⚠ ATTENTION

Ne prenez pas l'avion dans les 24 heures suivant votre dernière plongée, et dans tous les cas attendez que le signal « No fly » du PUCK disparaisse.

⚠ ATTENTION

Les plongeurs loisirs ne devraient pas dépasser la profondeur de 40 mètres (130 pieds). Cependant cet ordinateur continue de fournir des informations pour la plongée à l'air après 40 mètres (130 pieds), limite au-delà de laquelle les risques de narcose à l'azote et d'accident de décompression (DCS) s'accroissent considérablement. Par conséquent, ces informations ne doivent être utilisées qu'à titre indicatif.

⚠ ATTENTION

Ne plongez jamais au-delà de 40 mètres (130 pieds), et ne faites jamais de plongées nécessitant des paliers avec PUCK sauf si vous possédez le brevet spécifique (IANTD, NAUI, PADIDSAT, PSA, SSI, TDI, etc.) pour la plongée à des profondeurs supérieures à 40 mètres (130 pieds) et que vous comprenez parfaitement les risques et les compétences que ce type de plongée nécessite. Ce type de plongée comporte un risque plus grand d'accident de décompression, même pour les plongeurs les plus experts et qualifiés, quel que soit le type d'instruments ou d'ordinateur utilisé. Les plongeurs tentant ce type de plongée doivent avoir suivi une formation spécialisée et acquis l'expérience nécessaire.

La sécurité d'une plongée ne peut être améliorée que par une préparation et un entraînement adaptés. Mares conseille par conséquent de n'utiliser l'ordinateur de plongée qu'après avoir achevé une formation de plongée spécialisée.

Mares conseille de respecter scrupuleusement les règles de comportement simples indiquées ci-dessous :

COMPORTEMENT RESPONSABLE EN PLONGÉE

- Planifiez toujours vos plongées à l'avance
- Ne dépassez jamais les limites de vos compétences et de votre expérience
- Descendez dès les premières minutes de l'immersion à la profondeur maximum prévue
- Consultez souvent votre ordinateur en cours de plongée
- Respectez la vitesse de remontée indiquée par l'ordinateur
- Effectuez toujours un palier de sécurité de 3 minutes au moins à une profondeur située entre 3 et 6 mètres (entre -20 et -10 pieds)
- Remontez très lentement vers la surface après chaque palier
- Évitez les plongées « en yoyo » (descentes et remontées répétées)
- Évitez les efforts en plongée et pendant la demi-heure qui suit l'arrivée en surface
- Lors de plongées en eau froide ou après des efforts intenses, commencez à remonter bien avant avoir atteint les limites du temps autorisé sans paliers
- Dans le cas d'une plongée avec paliers de décompression, prolongez le dernier près de la surface par mesure de sécurité
- Respectez un intervalle de surface de deux heures minimum entre des plongées successives
- Effectuez toujours en premier la plongée la plus profonde d'une journée
- Évitez de plonger si l'ordinateur n'est pas encore revenu à zéro après une plongée de la veille
- En cas de plongées répétées pendant plusieurs jours consécutifs, observez au moins un jour de repos sans plongée par semaine. Dans le cas de plongées avec paliers, il est recommandé de prendre un jour de repos sans plongée tous les trois jours
- Évitez les plongées avec paliers et limitez-vous à la profondeur de 40 mètres

scubastore.com
Published in cooperation with MARES S.p.A.

(130 pieds), à moins d'avoir suivi une formation spécifique à la plongée technique
- Évitez les plongées successives à profil « carré » (plongées à profondeur unique) au-delà de 18 mètres (60 pieds)
- Attendez toujours au moins 12 heures, et de préférence 24 heures, avant de prendre l'avion après une plongée, en suivant les recommandations du D.A.N. (Divers' Alert Network)

• FONCTIONNEMENT DE L'ORDINATEUR DE PLONGÉE PUCK

Appuyez sur le bouton pour allumer PUCK, qui démarre en mode pré-plongée « PRE-DIVE » – AIR (figure 1).

Fig. 1

Appuyez sur le bouton pour faire défiler le menu principal, qui propose 9 modes de fonctionnement (figure 2).
- PREDIVE (pré plongée)
- SET MODE (réglages)
- SET DATA (réglage des données)
- TIME (heure)
- WATCHSET (réglage de la montre)
- PC
- LOGBOOK (carnet de plongée)
- PLANNING (planification)
- SYSTEM (système)

Fig. 2

Les boutons suivent la même logique dans tous les modes de fonctionnement :
- Appuyez sur le bouton et relâchez-le pour faire défiler les éléments du menu
- En maintenant enfoncé le bouton pendant environ 2 secondes, vous arrivez dans un menu spécifique ou vous confirmez les sélections que vous avez faites

SURVEILLANCE DU NIVEAU DE CHARGE DE LA PILE
PUCK va régulièrement vérifier le niveau de charge de la pile ; vous pouvez voir un témoin en mode SYSTEM.
Il y a trois niveaux de charge de la pile :
- BATT OK
- BATT LO 1
- BATT LO 2

Si un faible niveau de charge est détecté (BATT LO 1), l'icône de la pile s'allume et la fonction de rétro éclairage est désactivée (figure 3).

Fig. 3

Lorsque l'icône apparaît, remplacez la pile aussi vite que possible.

Si le niveau atteint le minimum (BATT LO 2), toutes les fonctions du PUCK seront désactivées, et seul le mode SYSTEM sera accessible.

> ⚠ **ATTENTION**
> Lorsque l'ordinateur n'a pas été utilisé pendant une longue période, nous vous conseillons de vérifier la charge de la pile et de la remplacer si nécessaire.

RÉTRO ÉCLAIRAGE
En pressant le bouton pendant 4 secondes, le rétro éclairage s'allumera temporairement (pendant environ 4 secondes).

Lorsque le rétro éclairage fonctionne, appuyer sur le bouton prolongera le temps d'éclairage.

> ⚠ **ATTENTION**
> La température peut avoir un effet notable sur la tension de la pile.
> L'icône qui signale un faible niveau de pile peut apparaître du fait de basses températures, même si la pile a encore une capacité suffisante. **Dans ce cas, le rétroéclairage est désactivé.**

Si le rétro éclairage a été désactivé du fait de la température trop basse, vous pouvez refaire la vérification de l'état de la pile en entrant en mode SYSTEM.

Si l'icône de la pile disparaît, cela signifie que la fonction rétro éclairage a été réactivée.

> ⚠ **ATTENTION**
> Nous vous conseillons de remplacer la pile si vous avez l'intention de plonger en eau froide.

EXTINCTION AUTOMATIQUE
Si le PUCK est allumé mais qu'aucun bouton n'est utilisé pendant une certaine durée, il s'éteindra automatiquement. Le délai avant l'extinction automatique dépend du mode de fonctionnement en cours.

• RÉGLAGE DES PARAMÈTRES POUR L'ORDINATEUR PUCK

RÉGLAGE DE LA MONTRE : WATCHSET

Le menu WATCHSET est divisé en trois sous-menus, dans lesquels vous pourrez régler les paramètres suivants :
- ADJ TIME (réglage de l'heure)
  - Heure
  - Affichage de l'heure (12 h-24 h)
  - Date
- CONTRAST (contraste)
  - Contraste de l'affichage
- KEY BEEP (touches sonores)
  - Activation/désactivation du son qui se fait entendre lorsque vous appuyez sur le bouton

Faites défiler le menu principal jusqu'à WATCHSET.
Pour entrer dans le menu WATCHSET, appuyez sur le bouton et maintenez-le. Les mots ADJ TIME apparaîtront.

WATCHSET – ADJ TIME (RÉGLAGE DE L'HEURE)
Lorsque les mots ADJ TIME apparaissent, appuyez sur le bouton et maintenez-le enfoncé.
Le nombre des minutes va clignoter.
Appuyez sur le bouton pour augmenter ce nombre.
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour conserver la valeur actuelle des minutes.
Le nombre des heures va clignoter.
Vous pouvez modifier ce nombre à l'aide de la même procédure que pour les minutes.
Dans l'ordre, les autres informations affichées sont :
- Les minutes
- L'heure
- Le format de l'heure
- L'année
- Le mois
- Le jour

Après le réglage du jour vous revenez au menu ADJ TIME. Lorsque vous appuyez sur le bouton vous allez au menu CONTRAST (contraste).

WATCHSET – CONTRAST (CONTRASTE)
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour entrer dans ce mode. La valeur actuelle de contraste va clignoter. Appuyez sur le bouton pour augmenter le contraste (valeur maximale 15).
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour choisir la valeur désirée.

WATCHSET – KEY BEEP (TOUCHES SONORES)
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour entrer dans ce mode. La valeur actuelle, ON ou OFF, clignotera.
Appuyez sur le bouton pour changer votre choix.
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour confirmer votre choix.
Appuyez sur le bouton pour passer en position ESC (figure 4).

published in cooperation with MARES S.p.A. by scubastore.com

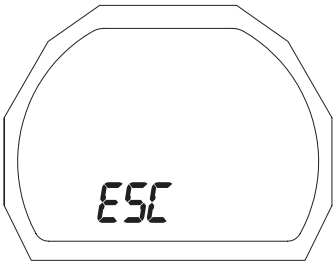


Fig. 4

Appuyez sur le bouton pour retourner au menu WATCHSET.
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour sortir de ce menu et retourner au menu principal.

NOTE
Il est possible d'atteindre la position ESC à partir de tous les menus.
Lorsque vous êtes dans cette position, si vous appuyez sur le bouton vous retournez au début du menu en cours.
Si vous appuyez sur le bouton et que vous le maintenez, vous sortez du menu en cours et vous retournez au menu principal.

RÉGLAGE DES PARAMÈTRES GÉNÉRAUX DE PLONGÉE : SET DATA (RÉGLAGE DES DONNÉES)

Dans ce menu vous pouvez régler les paramètres généraux choisis pour la plongée.
- SALT / FRESHWATER (salée/douce)
- METERS – DEGREES CELSIUS / FEET – DEGREES FAHRENHEIT (mètres – degrés Celsius / pieds – degrés Fahrenheit)
- CLEAR RESIDUAL NITROGEN (remise à zéro de l'azote résiduel)

Faites défiler le menu principal jusqu'à SET DATA.
Pour entrer dans le menu SET DATA, appuyez sur le bouton et maintenez-le. FRESH (eau douce) ou SALT (eau salée) apparaîtra.

SET DATA – FRESH / SALT (EAU DOUCE / EAU SALÉE)

Pour garantir un maximum de précision, vous devez régler le PUCK soit pour l'eau douce (« Fresh »), soit pour l'eau salée (« Salt »). Vérifiez souvent ce réglage, surtout si vous utilisez cet instrument dans des environnements divers (lac, mer, piscine).
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour entrer dans le mode de réglage.
Appuyez sur le bouton pour choisir le mode désiré.
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour confirmer votre choix.
Appuyez sur le bouton pour passer au choix suivant.

⚠ ATTENTION
Avant de plonger, vérifiez que vous avez correctement réglé les unités de mesure. Un réglage incorrect peut porter à confusion pendant la plongée, et être la cause de comportements erronés sous l'eau.

SET DATA – °C METERS / °F FEET (°C MÈTRES / °F PIEDS)

Vous pouvez choisir les unités de mesure que vous désirez utiliser : métriques (°C et m) ou impériales (°F et pieds).
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour entrer dans le mode de réglage.
Appuyez sur le bouton pour choisir les unités de mesure désirées.
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour confirmer votre choix.
Appuyez sur le bouton pour passer au choix suivant.

SET DATA – DELETE TISSUE (SUPPRIMER TISSUS)

⚠ ATTENTION
Cette option n'est destinée qu'aux plongeurs très expérimentés. Un plongeur qui remet à zéro la mémoire de l'azote résiduel ne peut pas utiliser l'instrument pour des plongées successives. Après cette opération, ne plongez pas avec PUCK si vous avez déjà plongé dans les 24 heures précédentes.

Utilisez cette fonction pour remettre à zéro la mémoire de l'azote résiduel.

En mode SET DATA, faites afficher le mot DELETE (figure 5).

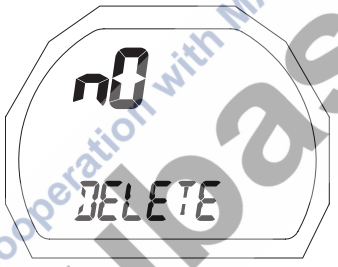


Fig. 5

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour entrer, le mot NO (non) va clignoter.
Appuyez sur le bouton pour changer votre choix.
Pour remettre à zéro la mémoire de l'azote résiduel dans les compartiments de tissus, appuyez sur le bouton et maintenez-le lorsque le mot YES (oui) apparaît.
Si vous ne désirez pas remettre à zéro la mémoire de l'azote résiduel dans les différents types de tissus, appuyez sur le bouton et maintenez-le quand NO (non) est affiché.
Appuyez sur le bouton pour passer en position ESC.
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour sortir de ce menu et retourner au menu principal.

RÉGLAGE DES PARAMÈTRES DE PLONGÉE : SET MODE

En SET MODE, vous pouvez définir les paramètres spécifiques pour le type de plongée que vous envisagez d'effectuer.
Lorsque SET MODE apparaît, appuyez sur le bouton et maintenez-le pour entrer dans ce menu.
Le réglage actuel sera affiché :
- AIR
- EAN
- BOTTOM TIME (temps d'immersion)

À ce moment, vous pouvez choisir de conserver le mode de plongée actuel ou en choisir un autre.
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour choisir le type de plongée souhaité.
Le dernier mode utilisé va clignoter (figure 6).

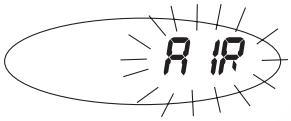


Fig. 6

Appuyez sur le bouton pour faire défiler les 3 options de mode de plongée (figure 7).

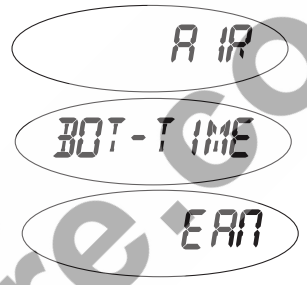


Fig. 7

Lorsque le type de plongée que vous désirez est affiché, appuyez sur le bouton et maintenez-le. Cela enregistrera le mode choisi. Appuyez sur le bouton pour avancer aux réglages suivants.

NOTE
Si vous avez terminé une plongée EAN et que vous voulez en faire une autre à l'air comprimé, réglez l'ordinateur sur « EAN » avec O_2 à 21 %. En faisant cela, le calcul du % SNC restera actif.

AIR

Dans ce mode, vous pouvez régler :
- Facteur de correction personnel
- Fast Asc (remontée incontrôlée)
- Altitude
- Alarmes sonores

SET AIR – PERSONAL CORRECTION FACTOR (FACTEUR DE CORRECTION PERSONNEL)

PUCK vous permet d'intégrer un facteur de sécurité personnelle supplémentaire, afin que l'ordinateur se comporte de façon plus prudente. Le facteur de correction devrait être utilisé par les plongeurs inexpérimentés, pour les plongées difficiles, ou lorsque vous plongez après une période d'inactivité prolongée. Le programme PF0 ne donne pas de marge de sécurité supplémentaire. Lorsqu'il est activé, le facteur de correction personnel sera affiché. Cela peut être PF0, PF1, ou PF2.

Pour choisir une autre valeur, appuyez sur le bouton et maintenez-le lorsque les lettres PF apparaîtront. (figure 8).

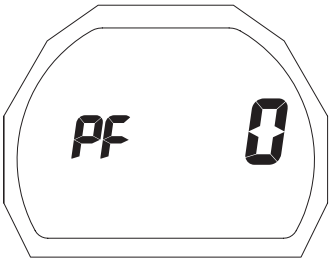


Fig. 8

scubastore.com
republished in cooperation with MARES S.p.A. by

Le nombre qui suit PF va clignoter.

Si la valeur sélectionnée est PF ou PF2, une icône apparaîtra qui restera visible lors de la plongée, pour indiquer que le facteur de correction personnel est activé et à quel niveau (figure 9).

p++

p+

Fig. 9

Appuyez sur le bouton pour choisir le mode de sécurité désiré.
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour enregistrer votre choix et passer au réglage suivant.

SET AIR – FAST ASC (REMONTÉE INCONTRÔLÉE)

Cette fonction active ou désactive la fonction « Stop » en cas de remontée incontrôlée, afin d'empêcher que l'ordinateur de plongée ne se bloque après une remontée rapide. Cette fonction peut être utile pour les moniteurs qui doivent effectuer un entraînement aux remontées d'urgence.
Appuyez sur le bouton et maintenez-le si vous désirez changer ce réglage (figure 10).

Fig. 10

La sélection actuelle (« ON » ou « OFF ») va clignoter :
- ON indique que la fonction est activée
- OFF indique que la fonction est désactivée.

Appuyez sur le bouton pour choisir la fonction désirée.
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour enregistrer votre choix.

⚠ ATTENTION

Une remontée rapide augmente le risque d'accident de décompression (DCS).

⚠ ATTENTION

Cette fonction n'est destinée qu'aux plongeurs très expérimentés, qui prennent l'entière responsabilité des conséquences de la désactivation de la fonction « Stop » en cas de remontée incontrôlée.

SET AIR – ALTITUDE

Lorsque cette fonction est utilisée, le programme d'altitude en cours est affiché (P0, P1, P2, P3). Pour choisir la sélection désirée, appuyez sur le bouton et maintenez-le lorsque le mot ALT apparaît (figure 11).

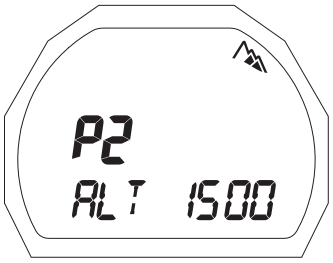


Fig. 11

Programmes d'altitude :

P0
(0 à 700 m) (0 à 2296 pieds)
P1
(700 à 1500 m) (2296 à 4921 pieds)
P2
(1500 à 2400 m) (4921 à 7874 pieds)
P3
(2400 à 3700 m) (7874 à 12139 pieds)

Le mot ALT et le nombre correspondant à l'altitude maximale vont clignoter.
Appuyez sur le bouton pour changer l'altitude désirée.
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour confirmer votre choix.
Appuyez sur le bouton pour passer au choix suivant.

NOTE

Ce réglage ne peut pas être modifié pendant la plongée. Par conséquent, vérifiez soigneusement tous les réglages avant d'aller sous l'eau.

⚠ ATTENTION

Ne plongez pas dans des lacs de montagne avant d'avoir vérifié que le programme altitude approprié est sélectionné.

SET AIR – AL BEEP (SIGNAL SONORE)

Cette fonction active ou désactive les signaux sonores. Pour choisir la sélection désirée appuyez sur le bouton et maintenez-le lorsque les mots AL-BEEP apparaissent.
Le mot ON ou OFF clignotera.
Appuyez sur le bouton pour changer le réglage.
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour confirmer votre choix.
Appuyez sur le bouton pour passer en position ESC.
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour sortir de ce menu et retourner au menu principal.

NOTE

L'alarme de tous les PALIERS PROFONDS est toujours activée.

⚠ ATTENTION

Les alarmes sonores ne doivent être désactivées que par des plongeurs confirmés qui prennent l'entière responsabilité de cette opération.

EAN

Dans ce mode, vous pouvez régler :
- Facteur de correction personnel
- Fast Asc (remontée incontrôlée)
- Altitude
- Alarmes sonores
- Pourcentage d'oxygène (% de O_2) dans le mélange
- Pression partielle maximale d'O_2 (PPO_2).

Les paramètres généraux des plongées en EAN sont identiques à ceux des plongées à l'air comprimé (AIR), avec l'ajout de paramètres pour le pourcentage en oxygène et sa pression partielle maximale.
Nous vous conseillons de soigneusement lire la section « Set Mode – AIR » avant d'aller plus loin.

⚠ ATTENTION

L'utilisation de mélanges enrichis en oxygène expose le plongeur à des dangers différents de ceux qui concernent l'air comprimé. Le plongeur doit être averti de ces risques et doit savoir comment les éviter.

⚠ ATTENTION

N'utilisez pas de mélange dont le % d'oxygène dépasse 50 %.

⚠ ATTENTION

Il est essentiel de régler correctement le pourcentage d'oxygène dans le mélange respiratoire pour obtenir un affichage correct :
- Du temps de plongée restant sans décompression
- De la durée des paliers
- De l'alarme en cas de dépassement de la PPO_2 maximale.

SET EAN – %O_2 (RÉGLAGE MÉLANGE – OXYGÈNE)

Le pourcentage d'oxygène dans le mélange peut être réglé dans l'intervalle de 21 % à 50 %, par incréments de 1 %. Pour choisir la sélection désirée appuyez sur le bouton et maintenez-le lorsque le pourcentage d'oxygène apparaît (figure 12).

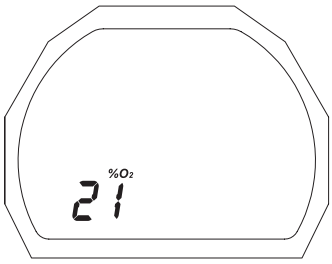


Fig. 12

Le pourcentage d'oxygène clignote.
Appuyez sur le bouton pour augmenter ce nombre.
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour choisir la valeur désirée.
Appuyez sur le bouton pour passer au choix suivant.

SET – EAN - PPO_2 (RÉGLAGE MÉLANGE – PPO_2)

PUCK émet un son lorsque la pression partielle d'oxygène atteint une limite préétablie. Cette limite peut varier d'un

e-published in cooperation with MARES S.p.A. by
scubastore.com

minimum de 1,2 bar à un maximum de 1,6 bar, par incréments de 0,1 bar.
Suivant cette valeur, PUCK affichera la profondeur maximale de plongée qui soit compatible avec le pourcentage en oxygène et la pression partielle maximale qui ont été programmés.
Pour choisir la sélection désirée appuyez sur le bouton et maintenez-le lorsque la PPO_2 apparaît (figure 13).

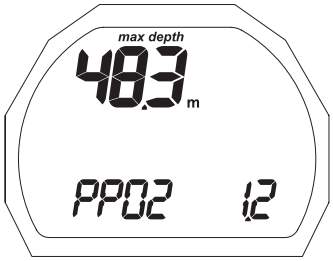


Fig. 13

Le mot PPO_2 et le nombre qui est à côté clignotent.
Appuyez sur le bouton pour choisir la valeur désirée.
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour confirmer la valeur désirée.

Appuyez sur le bouton pour passer en position ESC.
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour sortir de ce menu et retourner au menu principal.

BOTTOM TIME (TEMPS D'IMMERSION)

Dans ce mode, vous pouvez régler :
- AUDIBLE ALARMS (alarmes sonores)

SET BOTTOM TIME – AL BEEP (SIGNAUX SONORES)
Cette fonction active ou désactive les signaux sonores.
Pour choisir la sélection désirée, appuyez sur le bouton et maintenez-le lorsque les mots AL-BEEP apparaissent. La valeur actuelle, ON ou OFF, clignotera.
Appuyez sur le bouton pour changer le réglage.
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour confirmer votre choix.
Appuyez sur le bouton pour passer en position ESC.
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour sortir de ce menu et retourner au menu principal.

⚠ ATTENTION
Les alarmes sonores ne doivent être désactivées que par des plongeurs confirmés qui prennent l'entière responsabilité de cette opération.

TIME MODE (MODE HEURE)

Dans ce menu vous pouvez accéder à l'horloge, à la date et à la température.
Faites défiler le menu principal jusqu'à TIME (heure).
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour entrer en mode TIME, l'heure actuelle apparaît.
Appuyez sur le bouton pour afficher la date.
Enfin, appuyez sur le bouton pour afficher la température.
Appuyez sur le bouton pour passer en position ESC.
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour sortir de ce menu et retourner au menu principal.

• PLONGER AVEC PUCK

PUCK peut prendre en compte trois types différents de plongée :
- AIR
- EAN
- BOTTOM TIME (GAUGE) (temps d'immersion – profondimètre)

Pour aider à clarifier les fonctions du PUCK pendant la plongée, les écrans d'affichage ont été regroupés en quatre phases :
- Predive (pré plongée)
- Dive (plongée)
- Surfacing (arrivée en surface)
- Surface mode (mode surface)

NOTE
Maintenez le bouton enfoncé pendant 4 secondes pour activer le rétroéclairage.

PREDIVE – AIR (PRÉ-PLONGÉE – AIR)

Ce mode de fonctionnement reste actif jusqu'à ce que le plongeur soit à une profondeur supérieure à 1,2 mètres (4 pieds). Les informations suivantes sont affichées (figure 14) :
- Le type de plongée (AIR)
- Les unités de mesure (m – °C ou pieds – °F)
- Le type d'eau (douce ou salée)
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau.

Fig. 14

NOTE
Avant chaque plongée, vous devez vérifier que tous les paramètres ont été réglés correctement.

NOTE
Si vous restez en mode pré-plongée pendant plus de 10 minutes sans appuyer sur aucun bouton, PUCK va s'éteindre.

⚠ ATTENTION
Nous vous conseillons de toujours mettre le PUCK en mode pré-plongée (« PREDIVE ») lorsque vous plongez. Vérifiez toujours que l'ordinateur de plongée est bien mis en marche dès le début de votre plongée.

DIVE – AIR (PLONGÉE – AIR) : PLONGÉE SANS PALIERS (NO-DECOMPRESSION)

Lorsque le plongeur descend en dessous d'une profondeur de 1,2 mètre (4 pieds), PUCK passe automatiquement en mode plongée (Dive Mode) et commence à afficher les données de la plongée. Si ce mode continue pendant plus de 20 secondes, Puck commence à enregistrer les détails dans le carnet de plongée (Log Book).

Les informations suivantes sont affichées (figure 15) :
- La profondeur actuelle (en mètres ou en pieds)
- La durée de la plongée jusque-là (dive time) en chiffres
- Le temps de plongée restant sans décompression, exprimé en minutes
- L'icône « No deco » (pas de décompression)
- La température (en °C ou °F)
- L'icône DEEP STOP (palier profond) – si celui-ci est requis
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau

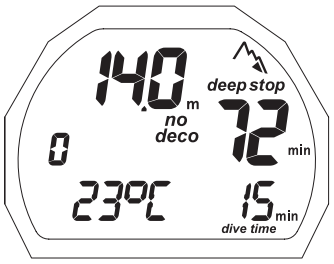


Fig. 15

En appuyant sur le bouton vous affichez des informations supplémentaires (figure 16) :
- La profondeur maximale atteinte
- Le palier profond (DEEP STOP) si applicable
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau

En appuyant de nouveau sur le bouton vous affichez:
- Le type de plongée (AIR)
- Les unités de mesure (m – °C ou pieds – °F)
- Le type d'eau (douce ou salée)
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau

e-published in cooperation with MARES S.p.A. by
Scubastore.com

Fig. 16

NOTE
Lorsque l'icône de palier profond (DEEP STOP) apparaît, appuyer sur le bouton fera afficher la durée estimée du palier requis. Les données affichées durant la remontée peuvent varier en fonction du comportement du plongeur. Les plongeurs doivent vérifier ces données pendant qu'ils remontent pour avoir des informations plus précises sur le palier estimé.

NOTE
Quand le temps restant sans décompression arrive à 1 minute, un signal sonore retentit pour indiquer que le plongeur est sur le point de dépasser les limites de la plongée sans décompression.

DIVE – AIR (PLONGÉE - AIR) / DECOMPRESSION STOP (PLONGÉE AVEC PALIERS DE DCOMPRESSION)

Si le plongeur ne remonte pas alors que le temps restant est expiré, PUCK passe en mode plongée avec paliers de décompression (decompression stop), ce qui est indiqué par l'apparition du message « Deco » et d'une alarme sonore.
Les données suivantes sont affichées dans ce mode (figure 17) :

- L'icône « Deco » (décompression)
- La profondeur actuelle (en mètres ou en pieds)
- La profondeur du palier de décompression le plus profond (en mètres ou en pieds)
- La durée du palier de décompression le plus profond
- L'icône DEEP STOP (palier profond) – si celui-ci est requis
- Le temps de remontée
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau.

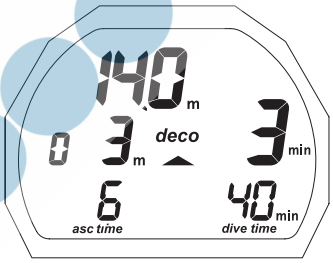


Fig. 17

En appuyant sur le bouton vous affichez des informations supplémentaires (figure 18) :

- La profondeur maximale atteinte
- Le palier profond (DEEP STOP) si applicable
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau.

Fig. 18

En appuyant de nouveau sur le bouton vous affichez (figure 19) :

- L'icône « Deco » (décompression),
- La profondeur actuelle (en mètres ou en pieds)
- La profondeur du palier de décompression le plus profond (en mètres ou en pieds)
- La durée du palier de décompression le plus profond
- La température actuelle
- L'icône DEEP STOP (palier profond) – si celui-ci est requis
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau.

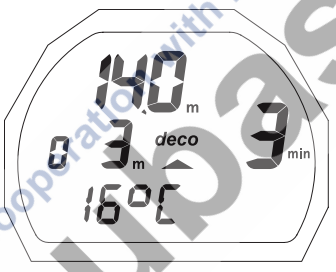


Fig. 19

En appuyant de nouveau sur le bouton vous affichez :

- Le type de plongée (AIR)
- Les unités de mesure (m – °C ou pieds – °F)
- Le type d'eau (douce ou salée)
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau.

DURÉE DE LA REMONTÉE (ASC TIME)

Le temps de remontée est la somme des éléments suivants :

- Les durées des différents paliers de décompression
- Le temps nécessaire pour remonter à une vitesse moyenne de 10 m/min (32 pieds/min)
- Tous les paliers profonds.

PALIERS DE DÉCOMPRESSION

PUCK va aussi vérifier que les paliers de décompression ont bien été effectués, deux icônes indiquent quelle action le plongeur devrait effectuer.

- 2 triangles : profondeur correcte du palier de décompression
- Triangle vers le haut : le plongeur est en dessous de la profondeur du palier de décompression ; il doit remonter !
- Triangle vers le bas : le plongeur est remonté au-dessus de la profondeur du palier de décompression, il doit descendre !

⚠ ATTENTION
Quand les alarmes de violation de palier se déclenchent, le calcul de simulation de désaturation des tissus s'arrête; il reprend quand le plongeur retourne à la profondeur correcte du palier de décompression.

Si la profondeur du palier de décompression est dépassée de plus de 30 cm (11 pouces), l'icône « triangle vers le bas » va clignoter, si elle est dépassée de plus de 1 mètre (3 pieds), elle clignote constamment et un signal sonore se fera entendre. Ces avertissements restent actifs jusqu'à ce que le plongeur retourne à la profondeur correcte.

⚠ ATTENTION
Ne montez jamais au-dessus de la profondeur correcte du palier de décompression.

NOTE
Si le dépassement du palier de décompression excède un mètre et dure plus de trois minutes, l'ordinateur passe en mode « Palier omis » et l'icône correspondante apparaît. Dans ce cas, si le plongeur essaie de refaire une plongée après être arrivé en surface, PUCK ne fonctionnera que comme profondimètre et chronomètre (mode « BOTTOM TIME », temps d'immersion), et il affichera les erreurs de la plongée précédente.

PALIERS PROFONDS

Pour réduire la probabilité de formation de bulles, dans le cas de plongées avec paliers ou proches de la limite de la plongée sans paliers, PUCK demande une série de paliers profonds d'une minute à différentes profondeurs en fonction du profil de plongée.
Par conséquent, lorsque les conditions sont remplies, PUCK affiche une icône DEEPSTOP lors de la plongée. Cet affichage est utile pour prévoir votre palier profond pendant la remontée. À l'approche de la profondeur du palier profond, PUCK va émettre une alarme sonore, et le mot DEEPSTOP apparaît.
À la profondeur indiquée, un compte à rebours apparaît également, qui va vous indiquer combien de temps du palier profond (DEEPSTOP) il vous reste à effectuer. Il peut y avoir plus d'un palier profond pour une plongée. Cela dépend du profil de plongée et du type de décompression.

NOTE
Lors de la plongée, si vous appuyez sur le bouton, PUCK affichera la durée estimée du palier profond (DEEP STOP) requis. Les données affichées durant la remontée peuvent varier en fonction du comportement du plongeur. Les plongeurs doivent vérifier ces données pendant qu'ils remontent pour avoir des informations plus précises sur le palier estimé.

scubastore.com
e-published in cooperation with MARES S.p.A.

REMONTÉE

⚠ ATTENTION

Une remontée rapide augmente le risque d'accident de décompression (DCS).

⚠ ATTENTION

Désactiver le « Stop » en cas de remontée incontrôlée ne devrait être fait que par les plongeurs très expérimentés, qui prennent l'entière responsabilité des conséquences de cette action.

Au fur et à mesure que la profondeur diminue, PUCK active l'algorithme de contrôle de la vitesse de remontée, affiche la valeur à la fois en m/min (pieds/min) et graphiquement ; lorsque la vitesse de remontée dépasse 12 m/min (39 pieds/min) la barre affiche le mot « Slow », et PUCK émet une alarme sonore jusqu'à ce que la vitesse de remontée revienne en-dessous de la limite maximale permissible (12 m/min – 39 pieds/min). Au même moment que celui où le signal sonore se déclenche, l'ordinateur commence à surveiller une remontée incontrôlée " uncontrolled ascent ". Une remontée est considérée comme incontrôlée lorsque le plongeur excède la vitesse maximale sur une distance égale à au moins les deux tiers de la profondeur à laquelle l'alarme sonore s'est déclenchée. Ce critère s'applique uniquement aux alarmes déclenchées en dessous de la profondeur de 12 mètres (39 pieds). En cas de remontée incontrôlée, lors de l'arrivée en surface PUCK désactive les fonctions AIR et EAN du mode plongée (Dive Mode), et ne fonctionnera que comme chronomètre et profondimètre (BOTTOM TIME). Les autres modes de fonctionnement restent actifs. La fonction « Stop » sur la remontée incontrôlée peut être désactivée dans le mode « SET DATA ».

PALIER DE SÉCURITÉ

Si la profondeur maximale d'une plongée est supérieure à 10 mètres, un « palier de sécurité » (safety stop) est activé pour la remontée. PUCK suggère que les plongeurs effectuent un palier de 3 minutes entre 2,5 mètres et 6 mètres de profondeur (8 et 19 pieds), et affichera le mot « SAFE » (sûr). Un compte à rebours indique le temps nécessaire à effectuer le palier.
Si le plongeur se déplace en-dehors de l'intervalle de profondeur mentionnée ci-dessus, le chronométrage du palier de sécurité est arrêté. Quand le plongeur entre à nouveau dans l'intervalle de profondeur du palier de sécurité, le chronométrage du palier de sécurité reprend au point où il avait été abandonné.
Si le plongeur retourne à une profondeur plus importante que 10 mètres (32 pieds), le chronométrage du palier de sécurité ignorera le palier précédemment arrêté et recommencera à zéro. Dans le cas d'une plongée avec palier de décompression, le palier de sécurité allonge la durée du palier de décompression à 3 mètres (10 pieds) de 3 minutes supplémentaires, affichant les informations du palier de sécurité comme décrit précédemment.

ARRIVÉE EN SURFACE – AIR

Lorsque la profondeur mesurée est inférieure à 1 mètre (3 pieds), Puck considère que la plongée est arrêtée (« Surfacing ») et arrête de chronométrer la plongée. Si le plongeur ne retourne pas à une profondeur supérieure à 1,2 mètre (4 pieds) dans les 3 minutes qui suivent, Puck considère que la plongée est terminée et enregistre ses données dans la mémoire du carnet de plongée (LOGBOOK). Si le plongeur redescend dans les 3 minutes, la plongée continue et le chronomètre reprend là où il avait arrêté.
Données affichées en mode surface (figure 20):

- Durée de la plongée
- Profondeur maximale
- Les icônes pour toutes les erreurs faites pendant la plongée (palier omis, remontée incontrôlée)
- La température la plus basse enregistrée.

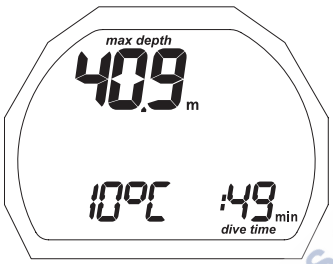


Fig. 20

⚠ ATTENTION

Si une plongée en mode AIR ou EAN se termine par une remontée incontrôlée ou un palier omis, le PUCK restreindra les modes AIR et EAN pendant 24 heures et ne permettra le fonctionnement qu'en mode « BOTTOM TIME » (temps d'immersion).

NOTE
La fonction rétroéclairage est opérationnelle en mode surface.

⚠ ATTENTION

Ne prenez pas l'avion ou ne voyagez pas à haute altitude lorsque l'alerte d'interdiction de vol (« No fly ») reste active.

MODE SURFACE – AIR

Lorsque PUCK considère que la plongée est terminée, il passe du mode plongée (Dive) au mode heure (TIME), et affiche le temps de désaturation et l'icône d'interdiction de vol (NO FLY).
De plus, PUCK affiche les icônes de toutes les erreurs faites pendant la plongée (palier omis, remontée incontrôlée).
Appuyez sur le bouton pour afficher le temps d'interdiction de vol (NO FLY) et le temps en surface (SURF TIME).
Appuyez sur le bouton pour passer en position ESC.
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour sortir de ce menu et retourner au menu principal.

PLONGÉE – EAN

Du fait de la plus faible proportion d'azote dans le mélange respiratoire, la plongée aux mélanges enrichis en oxygène rend possible d'étendre les limites de la plongée sans paliers comparativement à la même plongée à l'air.
Cependant, la quantité plus élevée d'oxygène expose le plongeur aux dangers de toxicité de l'oxygène qui n'existent généralement pas dans la plongée à l'air comprimé.
En mode EAN, PUCK calcule la toxicité de l'oxygène sur la base du temps de plongée, de la profondeur et du pourcentage en oxygène, donnant des indications qui permettent au plongeur de rester dans les limites de sécurité de l'exposition à l'oxygène.
Pour effectuer une plongée à l'air enrichi EAN , vous devez choisir le mode EAN dans le menu « Set Mode ».
PUCK gère les plongées EAN d'une manière similaire à celles effectuées à l'air comprimé. Cela signifie que vous avez les mêmes fonctions et procédures de choix du mode de plongée.
Les seules différences entre les deux types de plongée concernent les réglages des paramètres généraux de la plongée EAN et l'affichage de ces paramètres en plus de ceux de la plongée à l'air normal (dont il est question au chapitre précédent).
Ce paragraphe va examiner les paramètres spécifiques à la plongée EAN, surveillés par PUCK, et les différences dans la manière dont les données sont affichées.

⚠ ATTENTION

Il est essentiel de régler correctement le pourcentage d'oxygène dans le mélange respiratoire pour obtenir un affichage correct :

- Du temps de plongée restant sans décompression
- De la durée des paliers
- De l'alarme en cas de dépassement de la PPO_2 maximale.

⚠ ATTENTION

Avant la plongée, vérifiez que vous avez correctement réglé tous les paramètres d'une plongée EAN : le pourcentage d'oxygène dans le mélange et la limite de pression partielle d'oxygène, qui déterminent la profondeur maximum autorisée de la plongée.

⚠ ATTENTION

L'utilisation de mélanges enrichis en oxygène expose le plongeur à des dangers différents de ceux qui concernent l'air comprimé. Le plongeur doit être averti de ces risques et doit savoir comment les éviter.

⚠ ATTENTION

PUCK ne doit être utilisé pour la plongée avec des mélanges enrichis en oxygène (EAN) que par des plongeurs qui ont reçu la formation nécessaire. Le manque d'une formation adéquate du plongeur peut résulter en des blessures éventuellement graves.

⚠ ATTENTION

Il est conseillé à l'utilisateur de lire soigneusement le chapitre sur la plongée à l'air comprimé avant de lire le chapitre sur la plongée aux mélanges enrichis en oxygène.

published in cooperation with MARES S.p.A. by
scubastore.com

CONTRÔLE DES PARAMÈTRES GÉNÉRAUX DE PLONGÉE

PRESSION PARTIELLE D'OXYGÈNE

Lorsque le plongeur atteint une profondeur à laquelle la PPO_2 dépasse la limite maximale entrée pour le paramètre correspondant, (de 1,2 à 1,6 ATM), Puck déclenche une alarme signalée par :

- Un clignotement de l'indication de profondeur
- Un signal sonore.

L'alarme continue jusqu'à ce que le plongeur remonte suffisamment pour que la PPO_2 revienne dans les limites programmées.

⚠ ATTENTION

Lorsque l'alarme MAX PPO_2 se déclenche, remontez immédiatement jusqu'à ce qu'elle se désactive.

EFFETS SUR LE SYSTÈME NERVEUX CENTRAL

La toxicité à l'oxygène est contrôlée au moyen d'un calcul du SNC (système nerveux central), ce calcul est basé sur les limites d'exposition normalement admises.
Cette toxicité s'exprime comme une valeur de pourcentage, de 0 % à 100 %. Lorsque la valeur du pourcentage du SNC affichée (%CNS) excède 75 %, une alarme se déclenche et le nombre clignote.

PRÉ-PLONGÉE – EAN

Ce mode de fonctionnement reste actif jusqu'à ce que le plongeur soit plus profond que 1,2 mètres (4 pieds).
Les informations suivantes sont affichées : (figure 21) :

- Le type de plongée (EAN)
- Les unités de mesure (m – °C ou pieds – °F)
- Le type d'eau (douce ou salée)
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau
- L'icône pour le % de O_2.

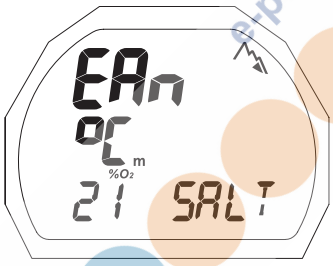


Fig. 21

NOTE
Si vous restez en mode pré-plongée pendant plus de 10 minutes sans appuyer sur aucun bouton, PUCK va s'éteindre.

NOTE
Avant chaque plongée, il est conseillé de passer en mode « Set Dive » et de vérifier tous les réglages, en particulier les paramètres EAN.

⚠ ATTENTION

Nous vous conseillons de toujours mettre le PUCK en mode pré-plongée (« PREDIVE ») lorsque vous plongez. Vérifiez toujours que l'ordinateur de plongée est bien mis en marche dès le début de votre plongée.

PLONGÉE – EAN : PLONGÉE SANS PALIERS (NO-DECOMPRESSION)

Lorsque le plongeur descend en dessous d'une profondeur de 1,2 mètre (4 pieds), PUCK passe automatiquement en mode plongée (Dive Mode) et commence à afficher les données de la plongée.
Si ce mode continue pendant plus de 20 secondes, Puck commence à enregistrer les détails dans le carnet de plongée (Log Book).
Les informations suivantes sont affichées (figure 22) :

- La profondeur actuelle (en mètres ou en pieds)
- Le temps de plongée restant sans décompression, exprimé en minutes
- L'icône « No deco » (pas de décompression)
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau
- Le % du SNC (%CNS)
- La durée de la plongée jusque-là (dive time) en chiffres
- L'icône DEEP STOP (palier profond) – si celui-ci est requis.

Fig. 22

En appuyant sur le bouton vous affichez :

- La profondeur maximale atteinte
- Le palier profond (DEEP STOP) si applicable
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau.

En appuyant de nouveau sur le bouton vous affichez :

- La profondeur actuelle (en mètres ou en pieds)
- Le temps de plongée restant sans décompression, exprimé en minutes
- L'icône « No deco » (pas de décompression)
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau
- La température (en °C ou °F).

En appuyant de nouveau sur le bouton vous affichez :

- Le type de plongée (EAN)
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau
- Les unités de mesure (m – °C ou pieds – °F)
- Le type d'eau (douce ou salée)
- Le % de O_2.

NOTE
Maintenez le bouton enfoncé pendant 4 secondes pour activer le rétroéclairage.

PLONGÉE – EAN : PLONGÉE AVEC PALIERS DE DÉCOMPRESSION (DECOMPRESSION STOP)

Si le plongeur ne remonte pas alors que le temps restant est expiré, PUCK passe en mode plongée avec paliers de décompression (decompression stop), ce qui est indiqué par l'apparition du message « Deco » et d'une alarme sonore. Les données suivantes sont affichées dans ce mode (figure 23) :

- L'icône « Deco » (décompression)
- La profondeur actuelle (en mètres ou en pieds)
- La profondeur du palier de décompression le plus profond (en mètres ou en pieds)
- La durée du palier de décompression le plus profond
- L'icône DEEPSTOP (palier profond) – si celui-ci est requis
- Le temps de remontée
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau
- Le % du SNC (%CNS)
- La durée de la plongée jusque-là (dive time) en chiffres.

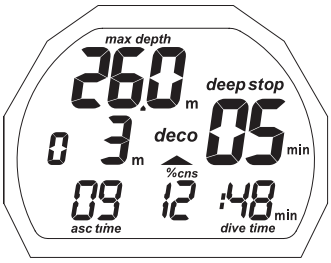


Fig. 23

En appuyant sur le bouton vous affichez (figure 24)

- La profondeur maximale atteinte
- L'icône DEEPSTOP (palier profond)
- Le palier profond (DEEP STOP) si applicable
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau.

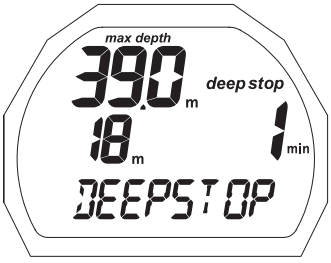


Fig. 24

En appuyant de nouveau sur le bouton vous affichez (figure 25) :

- L'icône « Deco » (décompression)
- La profondeur actuelle (en mètres ou en pieds)
- La profondeur du palier de décompression

published in cooperation with MARES S.p.A. by scubastore.com

le plus profond (en mètres ou en pieds)
- La durée du palier de décompression le plus profond
- La température actuelle
- L'icône DEEPSTOP (palier profond) – si celui-ci est requis
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau.

Fig. 25

En appuyant de nouveau sur le bouton vous affichez :
- Le type de plongée (EAN)
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau
- Les unités de mesure (m – °C ou pieds – °F)
- Le type d'eau (douce ou salée)
- Le % de O_2.

NOTE
Lors de la plongée, si vous appuyez sur le bouton, PUCK affichera la durée estimée du palier profond (DEEP STOP) requis.
Les données affichées durant la remontée peuvent varier en fonction du comportement du plongeur. Les plongeurs doivent vérifier ces données pendant qu'ils remontent pour avoir des informations plus précises sur le palier estimé.

⚠ ATTENTION
Pour parfaitement comprendre comment effectuer une décompression en plongeant à l'air enrichi en oxygène, l'utilisateur doit aussi soigneusement lire la section correspondante au chapitre de la plongée à l'air comprimé avec paliers de décompression.

NOTE
Si vous avez terminé une plongée EAN et que vous voulez en faire une autre à l'air comprimé, réglez l'ordinateur sur « EAN » avec O_2 à 21 %. En faisant cela, le calcul du % SNC (%CNS) restera actif.

ARRIVÉE EN SURFACE – EAN

Lorsque la profondeur mesurée est inférieure à 1 mètre (3 pieds), Puck considère que la plongée est arrêtée (« Surfacing ») et arrête de chronométrer la plongée. Si le plongeur ne retourne pas à une profondeur supérieure à 1,2 mètre (4 pieds) dans les 3 minutes qui suivent, Puck considère que la plongée est terminée et enregistre ses données dans la mémoire du carnet de plongée (LOGBOOK).
Si le plongeur redescend dans les 3 minutes, la plongée continue et le chronomètre reprend là où il avait arrêté.
Données affichées en mode surface (figure 26) :
- Durée de la plongée
- Profondeur maximale
- Les icônes pour toutes les erreurs faites pendant la plongée (palier omis, remontée incontrôlée)
- L'affichage du % SNC (%CNS)

Fig. 26

NOTE
La fonction rétroéclairage est opérationnelle en mode surface.

MODE SURFACE – EAN

Lorsque PUCK considère que la plongée est terminée, il passe du mode plongée (Dive) au mode heure (TIME), et affiche le temps de désaturation et l'icône d'interdiction de vol (NO FLY).
De plus, PUCK affiche les icônes de toutes les erreurs faites pendant la plongée (palier omis, remontée incontrôlée).
Appuyez sur le bouton pour afficher le temps d'interdiction de vol (NO FLY), le temps en surface (SURF TIME) et le pourcentage du SNC.
Appuyez sur le bouton pour passer en position ESC.
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour sortir de ce menu et retourner au menu principal.

PLONGÉE – TEMPS D'IMMERSION (PROFONDIMÈTRE)

Dans ce mode, PUCK fonctionne comme un chronomètre électronique et un profondimètre, mais n'effectue aucun calcul de limite sans palier ou de temps de palier de décompression. La responsabilité de la planification des limites de plongée sans décompression ou d'une décompression adéquate repose par conséquent entièrement sur l'utilisateur.
Les renseignements affichés en mode pré-plongée (Predive) et arrivée en surface (Surfacing) sont les mêmes que ceux décrits pour les plongées à l'air ou à l'air enrichi.
Les informations affichées en mode plongée (Dive mode) sont (figure 27) :
- Le temps d'immersion
- La profondeur actuelle
- La vitesse de remontée.

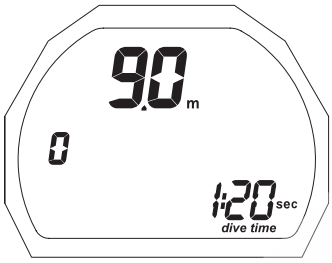


Fig. 27

En appuyant sur le bouton vous affichez (figure 28) :
- La température (en °C ou °F)
- La profondeur maximale atteinte.

Fig. 28

En appuyant de nouveau sur le bouton vous affichez (figure 29) :
- Le type de plongée (BT)
- Les unités de mesure (m – °C ou pieds – °F)
- Le type d'eau (douce ou salée).

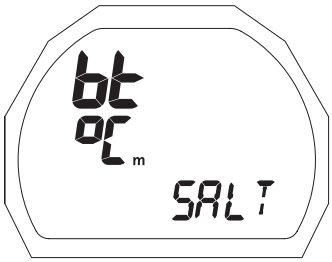


Fig. 29

⚠ ATTENTION
Nous vous conseillons de toujours mettre le PUCK en mode pré-plongée (« Predive ») lorsque vous plongez. Vérifiez toujours que l'ordinateur de plongée est bien mis en marche dès le début de votre plongée.

NOTE
Après une plongée en mode temps d'immersion (« Bottom time »), la transition vers les modes « AIR » et « EAN » sera désactivée pendant 24 heures (vous pouvez désactiver ce blocage en remettant à zéro l'azote résiduel restant dans les compartiments de tissus, dans le menu « SET DATA »).

Published in cooperation with MARES S.p.A. by scubastore.com

⚠ ATTENTION

Cette option n'est destinée qu'aux plongeurs très expérimentés. Un plongeur qui remet à zéro la mémoire de l'azote résiduel ne peut pas utiliser l'instrument pour des plongées successives. Après avoir remis à zéro la mémoire de l'azote résiduel, ne plongez pas avec PUCK si vous avez déjà plongé dans les 24 heures précédentes.

NOTE
Maintenez le bouton enfoncé pendant 4 secondes pour activer le rétro éclairage.

MODE SURFACE – TEMPS D'IMMERSION

Le temps de désaturation et le délai avant de prendre l'avion ou de voyager à hautes altitudes sont affichés de la même manière que pour les plongées à l'air ou au Nitrox (Figure 30).

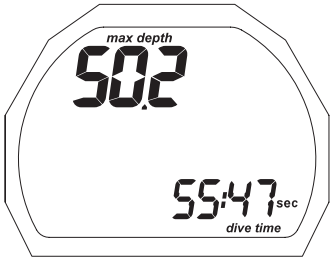


Fig. 30

TEMPS D'IMMERSION AVEC COMPORTEMENT ERRONÉ

Les erreurs suivantes peuvent se produire lors d'une plongée à l'air ou à l'air enrichi :
- Remontée incontrôlée
- Palier de décompression omis.

Dans ce cas, PUCK bloquera les modes de plongée à l'air (Dive – AIR) et plongée à l'air enrichi (Dive – EAN) pendant 24 heures, permettant le fonctionnement en mode temps d'immersion (BOTTOM TIME) seulement, et continuera à afficher le comportement erroné de la plongée précédente.

MODE PC (PC MODE)

Grâce à une interface spéciale et à un logiciel Windows particulier, vous pouvez transférer toutes les données de votre carnet de plongée PUCK sur un ordinateur personnel.
Puck et l'ordinateur communiquent par un module spécial à interface USB (en option).
Faites défiler le menu principal jusqu'à PC (Figure 31).

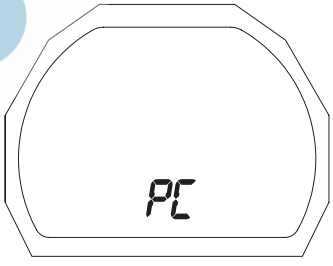


Fig. 31

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour entrer en mode PC. Les lettres « PC »apparaissent au milieu de l'écran (Figure 32).

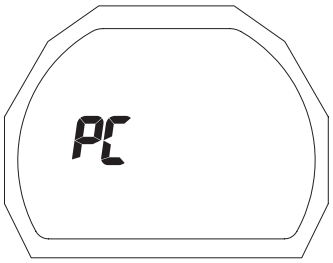


Fig. 32

Posez votre Puck de manière à ce que l'affichage soit vers le bas, et insérez l'interface dans le port spécial.
Des informations plus détaillées sont disponibles dans le logiciel requis pour communiquer avec PUCK.
Pour plus d'informations sur les options d'interaction entre PUCK et le PC, consultez le chapitre spécial sur le site www.mares.com.
Vous pouvez télécharger le logiciel dédié et toutes les mises à jour depuis ce site Internet.
Appuyez sur le bouton pour passer en position ESC.
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour sortir de ce menu et retourner au menu principal.

CARNET DE PLONGÉE (LOGBOOK)

Le mode carnet de plongée est utilisé pour visualiser les détails des plongées précédentes. Les plongées sont organisées comme dans les pages d'un carnet de plongée ordinaire, avec le nombre « 1 » affecté à la plongée la plus récente, « 2 » à celle qui la précède, et ainsi de suite jusqu'à ce que la mémoire soit pleine. Si la mémoire est pleine, lorsque l'utilisateur plonge à nouveau, l'enregistrement le plus ancien est effacé afin de libérer de la mémoire pour la nouvelle plongée.
La capacité maximale est d'environ 40 heures de plongée avec des points de profil à vingt secondes d'intervalle.
Faites défiler le menu principal jusqu'à LOGBOOK.
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour entrer dans le carnet de plongée (LOGBOOK).

La première page du carnet de plongée contient l'historique des plongées enregistrées : (Figure 33)
- La profondeur maximale atteinte
- La durée totale de la plongée (heures)
- Le nombre total de plongées enregistrées
- La température la plus basse enregistrée.

En appuyant sur le bouton, vous affichez les informations concernant les plongées enregistrées (la première plongée affichée est la plus récente).
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour choisir la position ESC. Dans cette position, appuyez sur le bouton et maintenez-le pour revenir au menu principal.
À partir du premier écran du carnet de plongée (LOGBOOK), appuyer sur le bouton vous mène aux informations concernant la plongée la plus récente enregistrée.

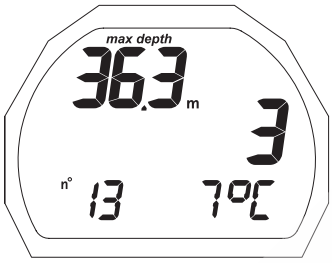


Fig. 33

NOTE
Pour un stockage de données, des fonctionnalités de gestion et de visualisation plus importantes, utilisez un PC avec une interface USB (en option).

CARNET DE PLONGÉE – NUMÉRO DE LA PLONGÉE (LOGBOOK – DIVE #)

Les plongées sont numérotées dans l'ordre, de la plus récente à la plus ancienne.
Les informations suivantes sont affichées :
- Le type de plongée (AIR, EAN, temps d'immersion)
- Le numéro de séquence de la plongée
- Alternativement, la date et l'heure du début de la plongée.

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour voir des informations supplémentaires.

CARNET DE PLONGÉE - DONNÉES TECHNIQUES (LOGBOOK – TECH DATA)

Ce mode affiche le résumé des données de chaque plongée individuelle :
- La profondeur maximale atteinte
- La vitesse maximum de remontée atteinte
- L'icône de remontée incontrôlée
- Les paliers de décompression omis (AIR, EAN seulement)
- L'icône « Deco » pour une plongée avec paliers de décompression (AIR, EAN seulement)
- Les paliers de décompression omis (AIR, EAN seulement)
- Le facteur de correction personnel choisi (AIR, EAN seulement)
- L'icône « No Deco » pour une plongée sans paliers de décompression (AIR, EAN seulement)
- Le programme d'altitude sélectionné (AIR, EAN seulement)
- La durée de la plongée
- La température la plus basse enregistrée.

En appuyant sur le bouton vous affichez :
- % O_2 du mélange (EAN seulement)
- % SNC (%CNS) maximum (EAN seulement).

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour revenir au premier écran d'informations concernant la plongée en cours. Appuyez sur le bouton pour faire défiler les plongées jusqu'à la fin. Appuyez de nouveau sur le bouton pour passer en position ESC.
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour sortir de ce menu et retourner au menu principal.

Published in cooperation with MARES S.P.A.
scubastore.com

NOTE
Pour les plongées en mode temps d'immersion (« BOTTOM TIME »), les icônes de remontée incontrôlée et de paliers omis se rapportent à des erreurs commises lors de la plongée précédente.

PLANIFICATION : DÉROULEMENT DES LIMITES DE PLONGÉE SANS PALIER

Cette fonction permet à l'utilisateur de faire défiler les limites de plongée sans décompression, en prenant automatiquement en compte la saturation de l'azote restant d'une plongée précédente dans les compartiments de tissus. Les durées affichées prennent en compte tous les réglages définis en mode réglage (SET MODE).
Faites défiler le menu principal jusqu'à PLANNING.
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour entrer dans ce mode PLANNING (Figure 34).

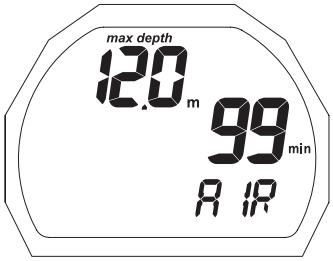


Fig. 34

Appuyez plusieurs fois sur le bouton pour augmenter la profondeur par incréments de trois mètres, jusqu'à un maximum de 48 mètres (157 pieds).
Pour chaque profondeur, l'affichage montre le temps correspondant ne nécessitant pas de palier de décompression, exprimé en minutes.
Si le mode « EAN » est sélectionné, l'affichage montre aussi la valeur programmée du pourcentage en oxygène.
La profondeur maximale autorisée dans ce cas varie en fonction du % d'O_2 et de la PPO_2 maximale qui ont été entrées.
Quand vous atteignez la profondeur maximale, appuyer de nouveau sur le bouton vous fait passer en mode ESC.
Appuyer sur le bouton et le maintenir vous ramène au menu principal.

NOTE
La fonction de planification (« Plan ») ne sera active qu'après avoir sélectionné les modes AIR ou EAN dans « SET DIVE ».

NOTE
Pour passer au mode ESC et facilement sortir de la fonction de planification (« PLANNING ») vous devez simplement appuyer sur le bouton et le maintenir à tout moment lors du défilement.

SYSTÈME (SYSTEM)

Faites défiler le menu principal jusqu'à SYSTEM.
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour entrer dans ce mode SYSTEM.
Là vous pouvez visualiser :

- Le numéro de série
- La version du logiciel
- Le nombre de fois où la pile a été changée
- Le niveau de charge de la pile, avec trois niveaux possibles :
  - BATT OK
  - BATT LO 1
  - BATT LO 2

Appuyez sur le bouton pour passer en position ESC.
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour sortir de ce menu et retourner au menu principal.

NOTE
Lorsque l'état de la pile est activé, appuyer sur le bouton et le maintenir déclenchera une vérification immédiate de la pile.

• FAQ

Q : Que se passe-t-il si je remplace la pile après une plongée mais avant le retour à zéro du temps de désaturation ?
R : La mémoire de l'azote résiduel sera effacée, et les calculs RGBM pour les plongées précédentes seront arrêtés. Le plongeur qui a utilisé l'ordinateur lors de la plongée précédente ne doit pas plonger pendant au moins 24 heures.
Q : Que se passe-t-il si je commence à plonger alors que le PUCK est encore en mode SYSTEM ?
R : Si le PUCK est encore en mode SYSTEM lorsque vous commencez à plonger, le mode DIVE sera activé dans les 20 secondes suivant votre passage à une profondeur supérieure à 1,2 mètre (4 pieds).
Q : Quand je remplace la pile, est-ce que je perds les données enregistrées dans mon carnet de plongée (Logbook) ?
R : Non.
Q : Qu'est-ce qui se passe s'il y a une remontée incontrôlée ou si un palier de décompression est omis lors d'une plongée « AIR » ou « EAN » ?
R : Après la plongée, PUCK passe automatiquement sur « Stop ». Seul le mode temps d'immersion (BOTTOM TIME) reste opérationnel.
Q : Qu'est-ce qui indique que le mode temps d'immersion (« Bottom time ») a été choisi par l'utilisateur, plutôt que forcé automatiquement à la suite d'une erreur lors de la plongée précédente ?
R : Dans le dernier cas, lors de la plongée et en mode surface, les icônes d'erreur correspondantes sont affichées en plus des indications standard du mode temps d'immersion.
Q : Si les modes « AIR » ou « EAN » sont sélectionnés après avoir effectué une plongée en mode temps d'immersion (« BOTTOM TIME »), comment la nouvelle plongée sera-t-elle gérée ?
R : PUCK ne vous permet pas d'effectuer une plongée « AIR » ou « EAN » moins de 24 heures après une plongée en mode temps d'immersion (« BOTTOM TIME »).
Q : Pourquoi est-ce que le mode planification (PLANNING) est quelquefois désactivé après une plongée ?
R : Cela arrive si vous terminez une plongée en omettant un palier ou si vous faites une remontée incontrôlée. Si cela se produit, Puck passe en mode temps d'immersion (« BOTTOM TIME ») et empêche toute utilisation des modes «Dive – AIR» et «Dive – EAN» pendant 24 heures.
Q : À quoi sert le mode système (« SYSTEM ») ?
R : En mettant le PUCK en mode SYSTEM, vous pouvez consulter des informations spécifiques concernant votre ordinateur de plongée.
Q : Où puis-je trouver le numéro de série du produit ?
R : En mode SYSTEM.
Q : Si je possède déjà l'interface Iris, puis-je l'utiliser avec le PUCK ?
R : Non.
Q : Quelquefois la température indiquée est trop haute en mode heure.
R : Le thermomètre a été calibré pour un usage sous-marin, hors de l'eau le PUCK est affecté par la température de votre corps. Par conséquent si vous désirez un affichage plus précis de la température, nous vous conseillons de retirer le PUCK de votre poignet et de le laisser quelques minutes sur une surface qui n'est pas influencée par d'autres températures.
Q : Est-ce que les 3 minutes du palier de sécurité sont incluses dans le temps de remontée ?
R : Les 3 minutes du palier de sécurité ne sont pas incluses dans le temps de remontée.
Q : Qu'est-ce qu'un palier profond « DEEP STOP » ?
R : Pour réduire la possibilité de formation et de croissance de microbulles, lors des plongées avec palier de décompression ou sans décompression mais très proches des limites, Puck vous demandera d'effectuer une série de paliers profonds d'une minute chacun, par l'intermédiaire du profil de plongée. C'est une des caractéristiques particulières de l'algorithme RGBM Mares-Wienke. Pour plus d'informations, veuillez consulter : www.rgbm.mares.com
Q : Si je remonte au-dessus de la profondeur du palier profond (DEEP STOP), puis-je redescendre pour l'effectuer ?
R : Si vous dépassez la profondeur du palier profond de plus d'un mètre (3 pieds), le palier est annulé.
Q : Pourquoi est-ce que l'icône de palier profond « DEEP STOP » n'apparaît pas pendant la plongée ?
R : L'icône de palier profond « DEEP STOP » n'apparaît que lors des plongées avec décompression ou des plongées proche de la limite de décompression.
Q : Si je commence mon palier profond et que je redescends, qu'est-ce qui se passe ?
R : Si vous commencez le palier profond et que vous redescendez, le compte à rebours s'arrête. Il reprend lorsque vous retournez à la profondeur du palier profond.
Q : Pourquoi est-ce que le PUCK ne s'éteint pas après une plongée ?
R : Si la période d'interdiction de vol « NO FLY » n'est pas terminée, après une plongée le PUCK passe en mode heure « TIME » et affiche des informations sur la plongée la plus récente.

Published in cooperation with MARES S.p.A. by
scubastore.com

• ENTRETIEN

Après une plongée en eau de mer, il est conseillé de rincer le PUCK avec de l'eau douce afin de retirer tout résidu de sel. N'utilisez pas de produits chimiques. Tenez simplement votre PUCK sous l'eau courante.

NOTE
Si vous remarquez des signes de moisissures .à l'intérieur de l'écran en plastique, portez immédiatement votre PUCK chez un réparateur Mares agréé. Dans tous les cas, Mares décline toute responsabilité pour toute infiltration d'eau qui résulterait d'une procédure incorrecte lors du remplacement de la pile.

⚠ ATTENTION
L'écran en plastique peut être rayé en cas de mauvaise utilisation.

⚠ ATTENTION
L'écran en plastique est protégé par un couvre écran qui est facilement remplaçable (pièce détachée Mares code 44200617).

REMPLACEMENT DE LA PILE

Le remplacement de la pile est une opération délicate qui requiert un soin tout particulier. Nous vous conseillons de le faire faire par un centre d'entretien agréé Mares.
Mares décline toute responsabilité pour tout dommage qui serait provoqué par le remplacement de la pile.

NOTE
Ne jetez pas la pile usagée dans la nature. Mares adopte une politique de respect de l'environnement, et vous demande d'utiliser le service de tri des déchets approprié.

⚠ ATTENTION
Inspectez soigneusement le joint torique, en vérifiant qu'il ne porte aucun signe de dommage, de déchirure ou de torsion. Si nécessaire, remplacez-le par un nouveau joint torique (pièce détachée Mares Code 44200654).

Dévissez le couvercle étanche au dos du PUCK, en le faisant tourner dans le sens antihoraire.
Soulevez le couvercle, en dégageant les deux rainures.
Retirez la pile, en faisant très attention à la polarité.
Mettez en place une nouvelle pile, Lithium CR 2450, en vérifiant que la polarité est correcte.
Positionnez le joint dans le couvercle.
Insérez le couvercle sur le PUCK de manière à positionner correctement les repères.
Appuyez sur le couvercle pour le fermer.
Tournez dans le sens horaire, en pressant le couvercle jusqu'à ce que les repères soient alignés.

SANGLE

Pour régler la longueur de la sangle suivant vos besoins (modèle PUCK avec sangle), des rainures existent aux endroits auxquels elle peut être coupée.

⚠ ATTENTION
Mares se réserve le droit de refuser une réparation en période de garantie si les instructions d'entretien ne sont pas suivies.

• CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES/FONCTIONNELLES

DONNÉES TECHNIQUES

Mesure de profondeur
- Profondeur maximale affichée : 150 m (492 pieds)
- Précision de la mesure :
- 10 cm (3,95 pouces) dans l'intervalle 0 à 100 m (0 à 328 pieds)
- 1 m (3,28 pieds) dans l'intervalle 100 à 150 m (328 à 492 pieds)
- Compensation de la mesure de température entre -10 et +50 °C (14 à 122 °F)
- Précision de la mesure de 0 à 80 m (0 à 262 pieds) : ±1 % de l'échelle totale
- Affichage de la profondeur : mètres (m)/ pieds (ft)
- Sélection manuelle eau douce/eau salée
- Différence entre eau douce/eau salée : 2,5 %

Mesure de la température
- Gamme de mesure : -10 à +50 °C (14 à 122 °F)
- Précision de la mesure : 1 °C (1 °F)
- Précision de la mesure : ±2 °C (±4 °F)
- Affichage de la température : Celsius (°C) / Fahrenheit (°F).
- Température de fonctionnement : de -10 à +50 °C (14 à 122 °F)
- Température de stockage : de -20 à +70 °C (-4 à +158 °F)

Pile
- Pile Lithium 3V CR 2450
- Durée de vie : plus de 170 plongées*

*** NOTE**
Les données se réfèrent à des calculs effectués avec les paramètres suivants :
- Durée moyenne de chaque plongée 45 min
- 12 mois en mode SWITCH-OFF Mode
- La durée de vie de la pile est affectée par la température de fonctionnement
- La durée de vie de la pile diminue lorsque les températures sont plus basses
- La durée de vie de la pile dépendra de son utilisation.

Algorithme
- RGBM Mares-Wienke, résultat d'une collaboration entre le Dr. Bruce R. Wienke et le Mares Research and Development Center.
- 10 compartiments de tissus
- Réduction du gradient admissible (facteurs M) en cas de plongées successives, plongées plus profondes que les plongées précédentes ou plongées répétées sur plusieurs jours consécutifs
- Paliers de décompression profonds
- Palier de sécurité
- Vitesse de remontée : 10m/min
- Programmes d'altitude :
  - P0 de 0 à 700 mètres ASL (0 à 2296 pieds)
  - P1 de 700 à 1500 mètres au-dessus du niveau de la mer (2296 à 4921 pieds)
  - P2 de 1500 à 2400 mètres au-dessus du niveau de la mer (4921 à 7874 pieds)
  - P3 de 2400 à 3700 mètres au-dessus du niveau de la mer (7874 à 12139 pieds).
- Facteur de correction personnel pour plus de sécurité.

Caractéristiques mécaniques
- Écran en plastique
- Couvre-écran en plastique
- 1 bouton

CARACTÉRISTIQUES FONCTIONNELLES

Mode plongée (DIVE)
- AIR
- EAN
- Temps d'immersion (BOTTOM TIME)

Défilement de la courbe de sécurité
- De 12 à +48 m (39 à 157 pieds)

Carnet de plongée (LOGBOOK)
- Historique
- Toutes les plongées sont enregistrées avec des points de profil à 20 secondes d'intervalle, pendant un total maximal de 40 heures

Rétroéclairage
- Temporaire

Signaux sonores
- Violation du palier de décompression
- Vitesse de remontée excessive
- Expiration du temps autorisé sans décompression
- Palier profond
- Profondeur maximale autorisée en fonction de la PPO_2 maximale choisie

INTERFACE PC

USB (en option)

• GARANTIE

Les produits Mares sont garantis pour une période de deux ans sujette aux limites et conditions suivantes :
- La garantie est non-transférable et s'applique strictement à l'acheteur original uniquement
- Les produits Mares sont garantis sans défauts des matériaux et de la fabrication : après un examen technique sérieux, tous les composants qui seraient trouvés défectueux seront remplacés gratuitement
- Mares S.p.A. décline toute responsabilité en cas d'accidents de quelque sorte que ce soit qui résulteraient d'une altération ou d'un usage incorrect des produits

VALIDATION DE LA GARANTIE

Pour valider la garantie, le premier acheteur doit envoyer ce certificat complété avec le cachet du vendeur à Mares S.p.A. dans les 10 jours suivant son achat. Tous les produits renvoyés pour révision ou réparation sous garantie, ou pour toute autre raison, doivent être réexpédiés exclusivement par l'intermédiaire du vendeur et accompagnés

scubastore.com
published in cooperation with MARES S.p.A. by

de la preuve d'achat. Les produits voyagent au risque de l'envoyeur.

EXCLUSIONS DE GARANTIE

- Dommages provoqués par des infiltrations d'eau faisant suite à un usage inadapté (par ex. joint sale, compartiment des piles mal fermé, etc.)
- Rupture ou rayures du boîtier, du verre ou de la sangle, résultant d'impacts violents ou de chocs
- Dommages résultant d'une exposition excessive à des températures élevées ou basses

COMMENT TROUVER LE CODE DU PRODUIT

Pour voir le code du produit, allez dans le menu système (SYSTEM).
Le numéro de série du produit y est indiqué. Vous devez noter ce numéro sur le certificat de garantie qui se trouve à l'intérieur de l'emballage. Le numéro de série se trouve aussi sur l'emballage du PUCK.

• ÉLIMINATION DE L'APPAREIL

Débarrassez-vous de l'appareil avec les déchets électroniques. Ne le jetez pas avec les déchets ordinaires. Si vous préférez, vous pouvez le rapporter à votre revendeur Mares local.

e-published in cooperation with MARES S.p.A. by scubastore.com

cod. 44200657 - 04/08 - ArtBook 3744/08

Algorithm

Deep Stop

CE

e-published in cooperation with MARES S.p.A. by
scubastore.com

Mares S.p.A. - Salita Bonsen, 4 - 16035 RAPALLO - ITALY - Tel. +39 01852011 - Fax +39 0185669984
www.mares.com